**JavaScript**

O que é o JavaScript – é uma linguagem de programação de alto nível ou seja: uma linguagem que assemelha a linguagem humana, linguagem que integra o desenvolvimento de apps e paginas web.

Manipulando um arquivo:

**\*atalhos para comentários: CTRL + /**

Variáveis e constantes são uma operação de primeiro grau, quando o **X** pode ter seu valor alterado mas **A** e **B** não. Exemplo: **ax + b = a\*x + b**, **X** pode ter seu valor alterado **a e b** não. **X neste caso é a variável.**

**Tipos de Variáveis:**

**Var** – escopo global e local pode ter o valor alterado, se não tiver um valor inicial será tratada como null (nulo).

**Let –** escopo local e bloco, pode ter o valor alterado, se não tiver um valor incial será tratada como null (nulo).

**Const –** escopo local bloco, somente leitura o valor inicial é obrigatório e não pode ser alterado.

Exemplos de escopo global e local

obs: o console vai mostrar a variável no

inspecionar pois ela esta fora do bloco (a amostra)

var escopoGlobal = ‘global’;

Console.log(escopoGlobal);

function escopoLocal () {

obs: só será exibido no inspecionar

se o console.log estiver dentro do

bloco de código (que neste caso foi a funcion {} )

let escopoLocalInterno = ‘local’;

Console.log(escopoLocalInterno);

}

**O sinal de “ = = ” em JavaScript, significa COMPARAÇÃO**

Exemplo:

**Como declarar:** 0 = = “0”;

**Como ler:** “0” tem o valor igual a 0?

**//nesse caso retorna true**

**O sinal de “ = ” em JavaScript, significa ATRIBUIÇÃO**

Exemplo:

**Como declarar:** var nome = “meu nome”;

**Como ler:** variavel nome recebe o valor meuome

number

string

**O sinal de “ == = ” em JavaScript, significa COMPARAÇÃO IDÊNTICA**

Exemplo:

**Como declarar: “**0” = == 0;;

**Como ler:** “0” tem o valor e o tipo idêntico a 0?

**//nesse caso retorna false (false pq são de valores igual mas de tipos diferentes)**

VETORES E OBE

EXEMPLO DE VARIAVEL:

**Variável:**

Var preco = 2;

Var desconto = 0.2;

Preco = preco – desconto;

EXEMPLO DE CONSTANTE:

**Constante:**

Var desconto = 0.2;

Const PRECO = 2; \*por ser uma constante o valor “preço não pode ser alterado”

**Var total = PRECO – desconto;**

Esses parênteses é um espaço para ser declarados “atributos” parâmetros da sua função

**FUNÇÃO:**

function soma ( ) { }

Declarando uma função

ex:

function soma ( a, b ) {

Return = informa o que essa função faz Retornar o valor de a +b

return a + b;

}

Para chamar a function:

Chamando uma função

soma ( 2, 5 );

Console.log (a+b) 🡪 comando para verificar se a função esta sendo chamada, se o valor esta realmente funcionando e etc.

**DOM**: Document Object Model

Basicamente são os elementos que existem na pagina

Addeventlistner 🡪 pesquisar sobre.

**FRAMEWORKS E BIBLIOTECAS para desenvolvimento Web em JavaScript**

* VueJS
* Angular
* React
* jQuery

**Sites para estudos e pesquisar DEv**

* W3C
* Stackoverflow
* Youtube
* MDN web docs moz://a
* Github
* Linkeding
* Twitter